

# Starpoint Gemini 2

## Bewegung

<b>LEERTASTE</b>		wechsel zwischen Flug & Auswahlmodus
<b>P</b>		an Ebene ausrichten
<b>W</b>		nach unten Rollen
<b>S</b>		nach oben Rollen
<b>A</b>		Linksdrehung
<b>D</b>		Rechtsdrehung
<b>Q</b>		nach links Rollen
<b>E</b>		nach rechts Rollen
<b>MAUSRAD</b>		Beschleunigen / Abbremsen
<b>N</b>		auf Null abbremsen
<b>Y</b>		auf Maximalgeschwindigkeit beschleunigen

## Kampf

<b>LINKE MAUSTASTE</b>		Ziel anvisieren
<b>RECHTE MAUSTASTE</b>		leichte Waffe abfeuern
<b>X</b>		schwere Waffe abfeuern
<b>R</b>		nächstmöglichen Feind anvisieren
<b>Z</b>		nächsten Feind anvisieren
<b>T</b>		vorherigen Feind anvisieren
<b>8</b>	[Ziffernblock]	nächstes Objekt anvisieren
<b>2</b>	[Ziffernblock]	voheriges Objekt anvisieren
<b>RÜCKTASTE</b>		Zielauswahl aufheben
<b>1</b>	[Ziffernblock]	Pimärsystem anvisieren
<b>4</b>	[Ziffernblock]	schwere Waffen anvisieren
<b>7</b>	[Ziffernblock]	alle Systeme anvisieren

## Ansicht

<b>TAB</b>		Kameraansicht wechseln
<b>V</b>		Geschützturmansicht
<b>K</b>		Zielverfolgungsansicht
<b>-</b>	[Ziffernblock Minus]	Kamera hereinzoomen
<b>+</b>	[Ziffernblock Minus]	Kamera herauszoomen

## Interface

<b>ENTF</b>		Taktisches Informationen aktivieren / deaktivieren
<b>MITTLERE MAUSTASTE</b>		Kontextmenü
<b>M</b>		Sternenkarte
<b>F2</b>		Kapitänsinfo (Spielerinfo)
<b>F3</b>		Flotteninfo
<b>F4</b>		Skills & Spezialboni
<b>F5</b>		Logbuch
<b>F6</b>		Menü
<b>ENTER</b>		Dialog überspringen

# Starpoint Gemini 2

## Befehle

<b>J</b>	schnelle Aktion
<b>F</b>	Feuer frei
<b>B</b>	Reisegeschwindigkeit (T-Drive)
<b>C</b>	alle Objekte einsammeln
<b>1</b>	Fähigkeit 1 aktivieren
<b>2</b>	Fähigkeit 2 aktivieren
<b>3</b>	Fähigkeit 3 aktivieren
<b>4</b>	Fähigkeit 4 aktivieren
<b>5</b>	Ausrüstung 1
<b>6</b>	Ausrüstung 2
<b>7</b>	Ausrüstung 3
<b>8</b>	Ausrüstung 4

## Enter-Befehle

<b>,</b>	[Ziffernblock Komma]	Ziel greifen aktivieren / deaktivieren
<b>0</b>	[Ziffernblock]	Tarnung aktivieren / deaktivieren
<b>/</b>	[Ziffernblock Schrägstrich]]	Ziel markieren
<b>*</b>	[Ziffernblock Sternchen]	Alle Gegner abschießen
<b>9</b>	[Ziffernblock]	Jäger 1 abschießen aktivieren / deaktivieren
<b>6</b>	[Ziffernblock]	Jäger 2 abschießen aktivieren / deaktivieren
<b>3</b>	[Ziffernblock]	Jäger 3 abschießen aktivieren / deaktivieren