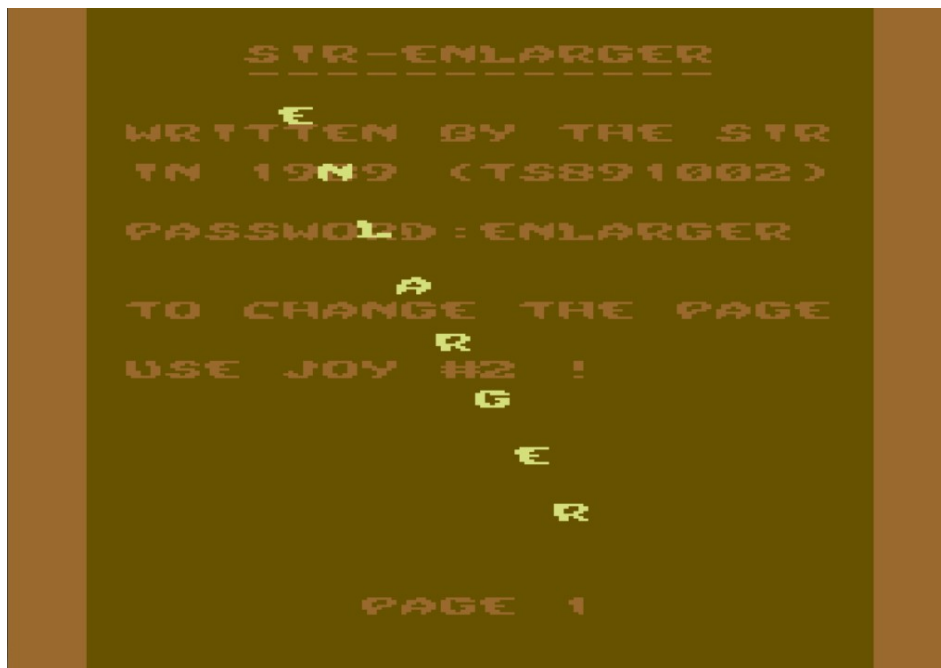


# SIR-ENLARGER



Mit dem SIR-ENLARGER können Sie auf ganz einfache Weise kurze Nachrichten (oder vielleicht auch persönliche Gedächtnisstützen) in Lettermakerform erstellen. Dabei stehen Ihnen 29 Zeilen (!) und 20 Zeichen ( die Buchstaben werden doppelt so groß dargestellt) pro Seite zur Verfügung.

Nachdem Sie das Programm gestartet haben, erscheint die Titelseite des SIR-ENLARGERS. Sie können jetzt mit dem Joystick in Port#2 zwischen den einzelnen Seiten blättern. Wenn Sie eine Seite verändern möchten, so geben Sie das PASSWORT ein. Es lautet nach dem ersten Start ENLARGER. Nun erscheint in der obersten Zeile ein Cursor und es bieten sich Ihnen folgende Editiermöglichkeiten:

HOME	HOME
CLR	Linke untere Ecke
DEL	Löscht ein Zeichen
INS	Cursor springt an das Zeilenende
F1	Zeichenfarbe ändern
F3	Rahmenfarbe ändern
F5	Hintergrundfarbe ändern
F7	Ruft Fenster auf (siehe unten)
F2	Farbe der Sprites ändern
F4	Schaltet die Sprites ein
F6	Sprites "enlargen"

Nach Druck auf F7 erscheint folgendes Fenster:

NEXT PAGE	Eine Seite weiter blättern
PREV PAGE	Eine Seite zurück blättern
LOAD TEXT	Lädt einen zuvor gespeicherten Text
SAVE TEXT	Bevor Sie den Text speichern, sollten Sie zuvor die letzte Seite festlegen ( mit NEXT/ PREV PAGE) . Die aktuelle Seite entspricht nun der letzten abzuspeichernden Seite. Jetzt können Sie beruhigt den Punkt SAVE TEXT in

	Anspruch nehmen.
CLEAR SCR	Die Seite wird gelöscht.
SAVE MSG	Das Programm speichert sich selbst mit den veränderten Seiten ab. Achten Sie bitte wieder auf die letzte Seite!
CHANGE PW	Hiermit verändern Sie das Passwort, damit Sie Ihren Text, auch wenn Sie ihn schon mit SAVE MSG gespeichert haben, immer weiter editieren können.
LOAD FONT	Diese Zeichen müssen in der invertierten Hälfte des Zeichensatzes liegen und die breiten Zeichen enthalten. Solche Zeichen lassen sich mit dem SIR-CHARED1 erstellen: Sie kopieren einfach Ihren normalen Zeichensatz mit EXP X + COPY FONT und speichern diesen ab. Das invertierte Leerzeichen muß allerdings gelöscht werden.
LOAD SPRS	Dieser Unterpunkt dient zum einbinden eigener Sprites in das Programm. Es werden acht Sprites verlangt, die zu einem Block zusammengefasst wurden. Solche Blöcke lassen sich mit einem Sprite-Editor erstellen. Sollten Sie sich nicht so gut mit einem Sprite-Editor auskennen, so lesen Sie bitte in der Rubrik HELP! den Text "CHAR TO SPRITE".

Wie oben schon einmal erwähnt, können Sie Ihre " Nachricht" immer wieder von neuem editieren, indem Sie einfach Ihr persönliches Passwort eingeben ( nach dem ersten Start ist es z. B. ENLARGER).

P.S.: Sie starten Ihren Brief mit SYS \$1000 oder SYS 4096. Es empfiehlt sich weiterhin, den Brief zu packen, da er doch recht lang ist. Geben Sie beim Packen als Startadresse \$1000 ein.