

SIR-COMBINE



Mit "SIR-COMBINE" haben Sie die Möglichkeit verschiedene ausführbare Programme zu einer einzigen Datei zusammenzulinken (von engl.: "to link"= zusammenfügen). Letztere kann anschließend geladen und mit "RUN" gestartet werden. Nun kann der Anwender eines der gelinkten Programme auf Tastendruck hin aufrufen. Dabei werden sowohl Assembler, als auch BASIC-Programme unterstützt. Die Lade- und Basicstartvektoren (\$ AE/\$ AF und \$2 D/\$2 E) werden beim Initialisieren eines gelinkten Programms korrekt gesetzt. Achten Sie beim Linken von Programmen bitte darauf, daß letztere am BASIC-Start (Adresse \$0801, dezimal 2049) anfangen und mit "RUN" startbar sind. Des Weiteren sollte ein Link-File, das größer als 202 Blocks ist mit Hilfe eines Packers komprimiert werden (Files, die größer als diese Länge sind, laden teilweise in die I/ O-Chip- Register hinein, woraufhin der 64 er in den meisten Fällen abstürzt) .

DIE BEDIENUNG

Laden Sie das Programm "SIR-COMBINE" von dieser MD und starten Sie es mit "RUN" . Nach dem Programmstart erscheint der Hauptbildschirm von SIR-COMBINE, auf dem Sie ein kleines Fenster am unteren Bildschirmrand zum Einlegen einer Diskette auffordert ("Insert Disk") . Legen Sie nun also die Diskette mit den zu linkenden Programmen ein, und drücken Sie 'RE-TURN'. Nach einigen Sekunden erscheint ein Fenster, in dem das Inhaltsverzeichnis der eingelegten Diskette angezeigt wird. Mit den Tasten 'CRSR UP' und 'CRSR DOWN' können Sie nun einen reversen Balken durch die Fileliste bewegen. Durch Betätigen der ' RETURN'- Taste wählen Sie ein File an. Dieses wird daraufhin mit einem "*" als markiert gekennzeichnet. Ein weiterer Druck auf 'RETURN' löscht die Markierung wieder. Markieren Sie nun alle Programme, die Sie in das Link-File übernehmen wollen, und fahren Sie anschließend auf den letzten Eintrag der Fileliste. Dieser stellt kein Fileansicht dar, sondern ist der "EXIT"- Menüpunkt, mit dem Sie Ihre Fileanwahl beenden können. Drücken Sie nun bitte 'RETURN'. SIR-COMBINE beginnt jetzt damit, die markierten Files in den Rechner einzulesen. Dies kann je nach Länge der zu ladenden Files einige Zeit in Anspruch nehmen.

Ist dieser Vorgang abgeschlossen, so erscheint in der oberen Bildschirmhälfte ein Fenster, in dem Sie den Text der anzuzeigenden Kopfzeile editieren können. Geben Sie hier Ihre gewünschte Überschrift ein, und drücken Sie 'RETURN'. Beachten Sie bitte, daß Sie maximal 38 Zeichen eingeben können. Der Eingegebene Text wird später, im Auswahlmenü, mit einem Rahmen umrandet, in den obersten drei Zeilen dargestellt.

Nun erscheint eine weitere Abfrage mit dem Text "CHAR:". Geben Sie hier bitte ein einzelnes Zeichen ein. Dieses Zeichen stellt die Taste dar, mit der später im Auswahlmenü das erste File angewählt werden kann. Alle weiteren Files erhalten die fortlaufenden Tastencodes. Haben Sie z.B. 5 Programme zu einem File zusammengefasst und geben Sie hier also z. B. "1" ein, so werden die fünf Programme mit den Tasten '1' bis '5' anwählbar sein. Eine weitere Möglichkeit wäre, einen Buchstaben einzugeben. Bei Angabe von "A" könnten Sie dann ihre 5 Programme mit den Tasten 'A' bis 'E' aufrufen. Haben Sie das gewünschte Zeichen eingegeben, so bestätigen Sie mit 'RETURN'.

Als nächstes fragt SIR-COMBINE Sie nach dem Namen des Link-Files, das gespeichert werden soll. Geben Sie selbigen ein, und drücken Sie wiederum 'RETURN'. SIR-COMBINE beginnt nun damit alle geladenen Files in einem einzigen File auf der eingelegten Diskette abzuspeichern. Achten Sie bitte darauf, daß auf selbiger noch genügend Platz vorhanden ist. Im Zweifelsfall können Sie, bevor Sie den Filenamen mit 'RETURN' bestätigen, auch noch die Disketten wechseln und eine leere Diskette einlegen. Nach Beenden des Speichervorgangs springt SIR-COMBINE wieder an den Anfang zurück, und Sie werden wieder dazu aufgefordert eine Diskette einzulegen.

HINWEISE ZU TASTATUR-EINGABEN

Alle Eingaben, die Sie über Tastatur machen sind frei editierbar, d. h., Sie können mit sich Hilfe der Cursortasten durch die Eingabezeile bewegen und mittels der 'DEL'-Taste das Zeichen vor dem Cursor löschen. Alle Eingaben werden mit 'RETURN' abgeschlossen.

DAS LINK-FILE Das erzeugte Linkfile laden Sie ganz einfach mit LOAD"NAME",8 und starten es mit "RUN". Daraufhin erscheint ein Menü, in dem zunächst die Menükopfzeile angezeigt wird. In den Zeilen darunter stehen nun die selektierten Filenamen jeweils mit einem Buchstaben versehen, mit dem Sie sie aufrufen können. Beispiel:

a) SIR-COMBINE

b) SIR-FLOATER

c) G. A. S

Drücken Sie nun einfach einen der angezeigten Buchstaben. Nach kurzer Wartezeit wird das angewählte Programm gestartet.